

## **Spillet: "De Invasive Arter"**

### **Spillet i korte træk**

De invasive arter er på spil igen.

Alle spillere skal kæmpe for at holde deres landområde fri for invasive arter.

Man kan slå de andre spillere ud ved at lade deres landområde blive invaderet af invasive arter. Vinderen er den spiller, der undgår at få fyldt hele pladen (landområde) ud med de invasive arter eller har færrest brikker ved spillets slutning (hvis der spilles på tid).

**Spillematerialet** (Alle kort og brikker kan downloades på *Biologforbundets hjemmeside*)

- En terning
- En spilleplade pr. spiller
- Kæmpe-Bjørneklobrikker
- Bisamrottebrikker
- Iberisk Skovsneglrikker
- Forebyggelseskort
- Spørgsmål- og chancekort

Alle spillere skal have et landområde (spillepladen), som de skal forsvare mod invasive arter.

### **Startopstilling og spilleregler**

Alle spillere starter med at lægge én af hver af de invasive arter på deres egen spilleplade. Man bestemmer selv, hvor de skal placeres.

Første spiller kaster terningen. Det antal øjne, som terningen viser, afgør hvilket kort / brik man skal have.

1. Kæmpe-Bjørneklo
2. Bisamrotter
3. Iberisk Skovsnegl

4. Valgfri invasiv art
5. Spørgsmål kort/chancekort
6. Spørgsmål kort/chancekort

Hvis man slår en etter, må man placere en Kæmpe-Bjørneklobrik på en af de andre spilleres landområde – man bestemmer selv hvilket felt, man placerer brikken på. Tilsvarende hvis man slår en toer eller treer.

Hvis man slår en firer, vælger man selv, hvilken invasiv art man vil placere på én af modspillernes landområde.

Hvis der hos en modspiller ligger 2 ens invasive arter ved siden af hinanden, må man lægge 2 tilsvarende arter (brikker) til. Selv om der ligger mere end 2 ens arter ved siden af hinanden, må man **kun** lægge 2 tilsvarende arter til.

Hvis man slår en femmer eller sekser, får man et spørgsmål kort/chancekort fra bunken, som skal læses op af en modspiller.

Svarer man rigtigt, skal man udføre den handling, der står på kortet.

Trækker man et chancekort, skal man udføre den handling, der står på kortet.

Hvis der står "bekæmpelse" på spørgsmålskortet kan spilleren fjerne én invasiv artsbrik fra sin spilleplade.

Hvis man modtager et forebyggelseskort, må det lægges på et valgfrit felt på ens eget landområde.

Dette medfører, at der ikke kan lægges en invasiv artsbrik på feltet. Det stopper også for en række af invasive arter, der ligger ved siden af hinanden.

Modtager man et "Fjernelse af Forebyggelseskort", må man fjerne ét af modspillernes forebyggelseskort.

Hvis man ikke kan bruge sit kort, skal man lægge det tilbage i bunken, og det bliver næste spillers tur.

Spillet er slut, når spillernes landområder er fyldt op. Vinderen er den, der har færrest invasive arter på sit landområde. Spillet kan evt. spilles på tid.

God fornøjelse!